

Patrick le fanatique

45 ans

Rang : Grimpeur et maître d'ordre des (joyeux) évangélistes

Classes : guerrier/fanatique

Patrick était autrefois quelqu'un de banal, il avait une femme, deux enfants, un emploi stable, payait ses impôts, votait à droite, allait de temps en temps à l'église plus par habitude que par croyance et pensait que n'importe qui voulant entrer dans la tour devait être dérangé, suicidaire, stupide ou les trois à la fois.

Pourtant, tout changea le jour où, alors qu'il se balançait sur sa chaise de bureau, il tomba en arrière et se cogna violemment le crâne, il sombra soudainement dans un micro coma et eu une illumination : dieu l'avait choisi pour christianiser la tour et apporter la bonne parole dans cet antre du vice.

Ni une ni deux, il utilisa alors une clé pour arriver au pied de la tour et il se rendit compte de plusieurs problèmes :

- Le bordel sans nom qu'était la tour à l'époque n'avait rien à envier à la situation géopolitique du Moyen-Orient lors des croisades.
- Dieu lui avait dit de christianiser la tour, mais il ne lui avait pas précisé comment ni s'il devait commencer par le pied de la tour ou les mondes
- Dans sa précipitation, il n'avait même pas pensé à ramener une bible.

Il décida finalement qu'il devrait d'abord s'entraîner afin de grimper quelques mondes et ainsi d'avoir la force de « délivrer plus efficacement la bonne parole ». Il choisit la classe de guerrier pour posséder une base solide et celle de fanatique, une classe étrange et peu utilisée qui consiste à renforcer son utilisateur en fonction de la force de ses convictions et de sa volonté.

À son retour au pied de la tour, il créa l'ordre des (joyeux) évangélistes, qui se compose d'un subtil mélange de convertis plus ou moins consentants, de désespérés qui ont entraperçu dans cette guilde une lueur d'espoir, de nouveaux arrivants qui ne comprenaient pas dans quoi ils s'engageaient et de quelques personnes qui croient réellement qu'il a été choisi par dieu. Il se déplace souvent entre le pied de la tour pour y accueillir les nouvelles recrues et les différents mondes tenter de délivrer son message.

Description mentale :

Patrick est difficile à cerner, il est capable de créer et de faire fonctionner une guilde de quelques milliers de membres en mettant en place une hiérarchie efficace ou de décerner le potentiel de chacun pour les nommer aux postes adéquats, mais n'hésite pas à se mettre dans des situations désastreuses en pensant que dieu le sauvera. Il semble toutefois être assez lucide pour se rendre compte qu'il mourra sans doute avant de remplir sa mission et tente de trouver quelqu'un capable de continuer sa quête.

Description physique :

Patrick mesure 1,70 mètre, à des cheveux courts bruns, de la même couleur que ses yeux et porte une barbe épaisse et mal entretenue.

On le voit rarement sans qu'il ne soit vêtu d'un épais pantalon et d'une chemise de laine portée en dessous d'un haubert recouvert par un manteau orné du symbole de l'ordre, une croix de Malte de couleur rouge. Il se bat avec un impressionnant espadon nommé Fendeur qu'il manie avec une aisance redoutable, il ne porte pas de casques pour éviter de limiter son champ de vision.