

Illogique. Absurde.

Des mots qui lui viennent en permanence à l'esprit depuis son arrivée au pied de la Tour. Le bon sens était déjà bafoué avec cette histoire de clés qui apparaissaient selon la volonté des humains sur terre, mais il était encore possible d'imaginer un ensemble de technologies très avancées et énergivores au possible pour l'expliquer. Mais ici ? Il y avait partout des aberrations scientifiques allant purement et simplement à l'encontre des lois de la physique, et ce de façon trop constante pour trouver leur origine dans une quelconque technologie incompréhensible, pouvant ainsi ressembler à de la magie.

Rien que la téléportation. A quel point était-ce ridicule en l'état ? Il n'y a aucun doute qu'il s'agit bien d'une téléportation et non un déplacement éventuellement ultra rapide. Il avait participé à de nombreuses expérimentations l'attestant, mais seulement à condition de prouver que le sujet arrivait quelque part qui ne soit pas sur terre. Son envie de connaître la vérité l'a poussé à utiliser cette clé lui aussi, bardé, tout comme les précédents cobayes, de tout un matériel de localisation devant pouvoir le repérer dans le système solaire complet, en théorie. Malgré la disparition du matériel à son arrivée, le résultat était évident à ses yeux. Et le voilà donc confronté à un système de téléportation, qui peut donc détruire et reconstruire la matière. Conséquence ? C'est un copié/collé puisque la matière ne se déplace pas. Il est donc aussi facile de reproduire à l'infini l'individu téléporté, c'est une logique inhérente à la "vraie" téléportation. Quelque chose peut donc détruire et créer la vie à l'infini sans difficulté.

Je suis donc un clone. Mon moi d'origine a probablement été détruit dans le processus.

Et si ce n'était que la téléportation... Télékinésie, psychisme, divination, etc. Cet endroit défie le bon sens, et se permet même de se torcher avec.

Tout doit pouvoir s'expliquer, d'une façon ou d'une autre.

Loin d'en être démotivé, il trouva en ces aberrations une motivation sans borne, alimentant sans fin sa curiosité malade.

C'est ainsi qu'il devint un Scientifique en classe principale et Observateur en secondaire. Pour pouvoir observer et comprendre chaque chose, chaque loi qui régissent ces mondes.

Et son constat après quelques années fut sans appel.

Il y a des lois différentes, oui, mais même elles ne sont pas toujours respectées. Cependant, elles peuvent être rétablies, tout comme elles peuvent être modifiées un bref instant.

Le pouvoir du scientifique est simpliste à souhait, sur le papier. Si l'on comprend parfaitement les rouages d'une horloge, on sait aussi parfaitement quelle pièce enlever pour que tout s'effondre. Face à un être "normal", cela revient à déterminer chacun de ses points faibles à partir de ses observations, ou chaque faille potentielle dans ses compétences. Et sans parler des outils technologiques qu'il peut maîtriser. Mais c'est face à ceux qui défient ces lois déjà outrageusement permissives qu'il en ressort toute sa splendeur.

3e étage, suite à une mauvaise rencontre

"Ah, une tête d'ampoule, hein ? Ça me manquait de rien avoir d'inutile à tabasser. Laisse-toi faire et je t'arracherai les dents avant de te tuer dans quelques jours, mais si tu te débats

bien et que tu cries comme une fillette, je te tuerai sans trop te faire souffrir. Si tu sors gentiment ce que t'a sur toi, bien sûr."

Berserker, Survivaliste. Structure musculaire adaptée au niveau du monde. Capacités standard attendues, surdose d'adrénaline suite aux blessures, flux magique interne pour l'équilibrer et préserver le corps, hyperactivité musculaire et insensibilité nerveuse. Simple. Faire ressortir l'aberration de sa classe et l'exploiter est aussi simple.

L'un s'avance tranquillement, confiant et armé de poings Américain, l'autre sort une antenne et l'active dans sa direction. Cela ne semble pas avoir d'effet et n'arrête pas la brute, toujours tranquille, avant qu'il ne s'arrête, et commence à prendre au sérieux son adversaire. Sa rage prend vite le dessus pour compenser la douleur de son sang porté à ébullition par des ondes amplifiées par magie, et la brute se précipite rapidement sur sa cible.

*Typique. Il n'a pas de réserve d'énergie, qu'elle soit organique ou magique. La surconsommation de ses organes... n'a rien pour être compensée. **Correction.***

Les quelques mètres à parcourir pour le barbare devinrent un parcours du combattant version titan. L'instant d'après, le poing frappa le ventre du scientifique, faisant glisser ce dernier sur plusieurs mètres au sol sans même le faire plier, ayant tout juste fait vibrer son étrange armure, plus proche d'un exosquelette à même le corps qu'une protection classique.

"Pu... Putain, qu'est-ce que tu m'as fait ?!"

L'homme s'effondre au sol, essoufflé, épuisé et cruellement aminci, n'ayant plus que la peau sur les os.

"L'énergie que tu utilises pour ta compétence, tu dois la tirer de quelque part. Quand les muscles utilisent plus d'énergie que son corps en a en stock, il finit par consommer en priorité les réserves de graisse, puis brûle les muscles. Et ta compétence est très énergivore."

Le scientifique pose le pied sur la tête de son assaillant, et l'enfonce dans le sol. Il termine sa réponse entrecoupé de bruits de craquement de boîte crânienne.

"Je l'ai juste rappelé à ton corps. Ton explosion de force a littéralement digéré tes muscles. Cette leçon est gratuite tant que tu acceptes d'offrir ton corps à la science après ta mort éventuelle."

Un résultat attendu pour cette expérience. Il ne reste plus qu'à procéder à la dissection pour voir comme les muscles ont réagi exactement, que ce soit aux micro-ondes ou à sa capacité.

Nom : George LEMING

Alias : le Scientifique, L'ampoule, Crâneur, Puant, Connard.

Classe : Scientifique (principale), Observateur (secondaire), Légiste et Survivaliste (tertiaire).

Méthode de combat : - suppression partielle ou totale de capacités adverses. Grâce à une bonne compréhension de l'adversaire, le fait de briser une compétence de l'adversaire peut avoir d'importantes répercussion sur son corps.

- matériel et armement technologique alimenté par divers enchantements.

Particularité : - progresse très lentement les niveaux de la Tour malgré un bon niveau.

- Froid, pas très sentimental, mais n'a pas un mauvais fond. A priori.

Peut-être.

- Tout peut devenir sujet à expérimentation (mortelle ou non, selon les besoins). Ceux qui ne sont pas dangereux pour lui ont juste plus souvent le choix d'y participer ou non.

- Assez fragile face à la nouveauté s'il n'a pas le temps de l'analyser.

- Rédige une encyclopédie.