

(Les avis sont dans l'ordre de lecture, ce n'est pas classement.)

Balta zare :

Personnage avec une personnalité intéressante. Je regrette juste de ne pas avoir plus de précisions sur ses capacités et l'histoire est trop courte ! Pourquoi est-ce qu'il a plusieurs costumes aussi ?! En tant que « génie du mal » qui manipule les autres tel que je le comprends, avoir des exemples plus clairs aurait pu être sympa. Le fait qu'il puisse aussi agir en fonction de ce qui lui semble mieux le rend plus amusant aussi.

Bilan : Ça manque de précision alors qu'il y a du potentiel ! Un peu plus de détails et tu aurais pu me séduire avec Balta zare.

Dévoué :

Concept intéressant et la classe du personnage m'intéresse. Le récit est abouti et j'ai pris du plaisir à lire la fiche. Le concept de lavage de cerveau n'est pas nouveau, mais l'appliquer aux Prêtres avec une compétence directe fonctionne bien. Le faire publiquement... me dérange un peu je t'avouerai puisque même au niveau des gardes, je trouve la justification un peu étrange puisqu'il agresse directement d'autres personnes dont il lave le cerveau. Il y a clairement manipulation, mais c'est juste mon côté tatillon/auteur/emmerdeur qui parle là.

Bilan : original et efficace ! Je regrette juste qu'il n'y ait pas plus de paragraphes pour faciliter la lecture ♪.

Isana

Un savant fou par excellence ! Fiche propre, compétences et personnalité mise en avant. On sait ce qu'il fait et on comprend qu'il n'est pas gentil du tout. C'est presque étonnant qu'il ne soit pas devenu Esclavagiste pour avoir un grand nombre de cobayes, même s'il aime le recyclage... Tu indiques entre mondes 10 et 15 et maintenant je suis curieux de savoir ce qu'il a fait d'horrible dans les étages-mondes. Le lien avec l'AU est aussi intéressant en continuant d'agrandir le cercle d'influence de ton personnage.

Bilan : Très bon personnage. Peu de chose à redire puisqu'il s'intègre facilement à TM en apportant sa propre touche originale.

Kora :

Donner du sens à une vie peut effectivement prendre ce tournant pour certains. Devenir recruteur d'un dieu semble cependant bien réussir à Kora. Je regrette un peu de ne pas avoir plus de détails sur les capacités du personnage ou même sur le dieu qu'elle sert. Il faut aussi me dire comment elle fait pour esquiver la justice du pied de la tour avec sa vendetta interne à son ordre !

Bilan : Le personnage reste « simple », mais facilement accessible à l'intégration dans TM, et effectivement méchante. Facile d'être conquis par un personnage aussi franc dans sa façon de voir le monde et de réaliser ses objectifs. Elle est méchante et elle purgera le monde des hérétiques !

Stan :

Ton approche du récit fonctionne très bien et c'est satisfaisant à lire. Le père a clairement son charme à raconter les histoires comme il le fait et ça fonctionne très bien au point que je sois curieux de savoir ce qu'il fait dans sa vie de grimpeur. La situation de narration fonctionne très bien et j'ai noté les bonnes références.

Pour ce qui est de Stan, il ressemble plus à un voyou qu'à un méchant, écrit comme ça ! Juste un ours qui finit par sentir le cochon grillé ! La partie sur le gaz est intéressante et c'est à se demander pourquoi ce n'est pas sa seule méthode de combat ou pourquoi il s'est battu dans l'arène quand il semble avoir des armes chimiques à préparer !

Bilan : Ton personnage sent le gaz et les blagues vaseuses sur le fait d'être qu'un tas d'os et sa mâchoire qui se déboîte s'il rit trop fort ! Et comment je fais pour qu'il perde contre Nomad s'il peut tuer avec du gaz en « retenant sa respiration » jusqu'à ce qu'il retourne à la poussière (si ce jour finit par arriver) ? Bon personnage et bon récit. Je ne suis pas tombé sur un os de mon côté.

Stin :

C'est un combo craqué de mettre Oracle et Guide sur le même personnage ! Ce personnage va à l'encontre de ma conception des deux classes ! Je suis très très la colère !

Plus sérieusement, le concept est intéressant, mais je regrette qu'il ne soit pas plus méchant.

Quelques histoires sur ce côté manipulateur ou fomentateur auraient été les bienvenues pour bien voir sa méchanceté. Bon, son métier était Trader ce qui pourrait faire de lui un méchant. Métier d'ailleurs intéressant quand on voit qu'il a le sens du détail alors qu'il n'y a rien de plus chaotique comme travail.

Bilan : Fiche bien construite. Je regrette juste de ne pas avoir plus de détails, mais c'est un reproche global à tous, au final. J'ai du mal à imaginer pourquoi Nomad serait son adversaire en tout cas, mais vu ses classes, probablement pour une raison qui ferait du sens bien plus tard à cause du futur.

Thaeaald :

J'aime beaucoup le concept du Grimpeur qui devient une espèce animale à part entière. Tu pars complètement à revers en créant ce personnage que je ne considère pas comme méchant de mon côté mais simplement sauvage. Je pense cependant que les 1 000 épreuves pour entrer dans la tour et la parthénogenèse sont un peu trop ensemble. Son existence devient un vrai miracle et j'hésiterai même à dire que c'est une divinité à ce niveau.

Bilan : Personnage original avec beaucoup de potentiel, même s'il devient plus une menace « naturelle » qu'un ennemi ayant pour but défini de s'en prendre à Nomad.

Uhrmacher :

Je veux plus de détail ! C'est quoi les armes qu'il a fabriquées ? Comment est-ce qu'il se bat ? Que se passe-t-il dans la classe d'Horloger ? Pour l'instant, je sais juste qu'il utilise la magie du temps pour accélérer son corps, mais c'est un peu léger pour se battre !

Bilan : Le personnage est clairement défini et fonctionne en dehors de cela, mais la fiche telle quelle attise ma curiosité en apportant trop peu de détails pour le définir et peu de réponses sur qui il est ou encore ce qui le rend unique en son genre. Il manque juste cette petite étincelle à mon sens et c'est bien dommage.