

Nom : Uhrmacher

Classe : horloger (tour des pirates), duelliste.

Histoire :

Il était l'un des meilleurs horlogers de la Terre. Il reçut une commande bien spéciale consistant à créer une montre capable de tuer son porteur, et celle-ci fut utilisée pour tuer un président. L'horloger trouva dans cette expérience un véritable hobby, les objets de torture, qu'il finit par tester sur des animaux, puis des humains. Après avoir été condamné à mort, il put se réfugier dans la Tour pour y échapper, et y trouva ce qu'il souhaitait le plus : des sujets de test. Il put en plus de trouver une classe d'horloger dans laquelle il fit des créations de plus en plus sadiques et des armes faites à partir de composants d'horloges, se voir une nouvelle passion dans les duels à mort, et trouva la "line" des horlogers : l'utilisation de magie du temps.

Il n'y avait presque jamais personne dans les cours d'horlogers, et ce fut pendant ceux-ci qu'il put commencer à utiliser cette magie pour la première fois. Il n'en parla à personne et utilisa cette magie pour améliorer sa vitesse de mouvement, faisant de lui un adversaire redoutable.

Il put monter quelques mondes de la Tour en faisant équipe avec des esclavagistes qui lui prêtaient des esclaves en échange de ses services.

Physique :

Homme de 60 ans, barbe rasée finement, cheveux courts bruns, taille normale (1m70), porte dans son atelier tous les bons accessoires d'un horloger (ceinture d'outils, lunettes à multiples grossissements...), et en dehors porte de longs manteaux lui permettant d'y cacher ses inventions.

Mental :

*D'après ce qu'il dit*, tuer fait partie de la vie, et non que de la survie. Donc tuer peut faire partie d'un hobby, et pas forcément d'une profession. Il sort peu de son atelier, sauf lorsqu'il cherche à tester ses machines, ou aller faire des niveaux de la tour, qu'il fait "à son rythme". Il s'entraîne à l'escrime dans une partie de son atelier, généralement avec une de ses proies fraîchement attrapée. Les esclaves pour lui ne sont pas assez divertissants comparés à une vraie chasse. Il avait testé sur quelques-uns avec les esclavagistes qui étaient avec lui pour ses premiers mondes de la tour, et a fini par se lasser, avant de combattre les esclavagistes eux-mêmes, et d'en faire des sujets de test pour ses nouvelles inventions.